



So funktionieren die neuen Spielpunkte:

WASSERSTRUDEL

Bei kräftiger Betätigung der Kurbel kommt es zur Bildung eines Wasserstrudels. Dieser wird von unten beleuchtet, sodass die Spirale auch im Dunkeln zu sehen ist.



STREIFENSPIEGEL

Das eigene Spiegelbild wird durch die Lücken zwischen den Spiegelstreifen unterbrochen, sodass man sich mit den Augen des Gegenübers betrachten kann.



4-GEWINNT

Man entscheidet sich jeweils für eine Farbe. Abwechselnd lassen die beiden Spielenden jeweils einen Chip in eine Spalte fallen. Gewonnen hat, wer vier oder mehr der eigenen Spielsteine waagrecht, senkrecht oder diagonal in eine Linie setzen konnte.



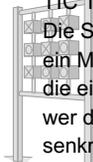
STREICHELSTEINE

Spiel- und Kunstfiguren zum streicheln, tasten, fühlen und sitzen.



TIC-TAC-TOE

Die Spielenden entscheiden sich jeweils für ein Motiv. Danach drehen sie abwechselnd die einzelnen Holzwürfel. Gewonnen hat, wer drei identische Motive waagrecht, senkrecht oder diagonal in eine Linie bringen konnte.



MERK DIR WAS

Ziel ist es, Paare zu finden. Jeweils zwei Holzwürfel werden nacheinander gedreht. Passen zwei Motive nicht zusammen, müssen die Würfel wieder zurückgedreht werden. Dies wiederholt sich solange, bis ein Paar gefunden wurde. Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Paare gesammelt hat.



FINGERLABYRINTH

Ein Spiel für die Sinne und eine kleine Verschnaufpause vom Alltag: Die Bewegungen mit den Fingern und das Verfolgen mit den Augen sorgen für Entspannung durch Konzentration.



RIESELTADEL

Mit der Drehung an der Tafel setzt sich ein Gemisch aus zwei verschiedenfarbigen Sanden in Bewegung. Diese rieseln durch feinste Trichteröffnungen und lassen unterschiedliche Muster entstehen.



WASSERPRISMA

Blickt man bei Tageslicht durch das Prisma, so kann man die Farben Rot, Orange, Gelb, Grün, Hellblau, Dunkelblau und Violett erkennen! Kleinere dunkle Gegenstände in der Umgebung erscheinen ebenso farbig.



ZERRSPIEGEL

Die Betrachtenden können sich in unterschiedlichsten Formen und Figuren sehen und erleben.



Weitere Spielpunkte in der Innenstadt:

- Dribbler
- Grashalm
- Hüpf-Punkt

Weitere Spielpunkte auf der Grünbrücke:

- Rufsäulen
- Summstein
- Äolsharfe